

Río Seibabo

Creado: Jueves, 01 Noviembre 2018 05:50

Publicado: Jueves, 01 Noviembre 2018 05:50

Escrito por Equipo de producción provincial

Visto: 409



La instalación encuentra situada en el municipio de Manicaragua.

Esta base de campismo se encuentra en el sector occidental del macizo Guamuhaya (más conocido por Escambray), el más importante del centro del país.

Dentro de los servicios que ofrece está el de restaurant y cafetería, opciones varias de recreación y existe un kiosco TRD.

En el paso del río Seibabo por el campismo se producen fuertes y rápidas crecidas; sus atractivos naturales para el visitante son las pocetas de gran belleza como es Charco Azul. Los fondos son en parte arenosos y en parte rocosos. En su entorno se observan arroyos y manantiales, de estos hay uno que forma una cascada a menos de dos kilómetros de distancia, en las faldas de la sierra. La cueva más conocida es la llamada El murciélago, a 2 km, la que puede recorrerse a pie y sin dificultades.

La característica distintiva que sobresale en esta base son las de la belleza de sus dones naturales (contemplación de la naturaleza, disfrute de la tranquilidad del lugar y baños de río), así como el disfrute de la cultura local y la historia de la región en que está enclavada.

Otros atractivos turísticos interesantes son las excursiones, senderos y caminatas, entre los que se destacan la caminata a Charco Azul, la Cueva del Murciélago y la Cascada del Camarón; excursiones al monumento del mártir de la Campaña de Alfabetización, Manuel Ascunce Domenech; y la excursión a la torre de Manaca-Iznaga.

Puntos cercanos son el poblado de Güinía de Miranda (a 6 km), la ciudad cabecera municipal,

Río Seibabo

Creado: Jueves, 01 Noviembre 2018 05:50

Publicado: Jueves, 01 Noviembre 2018 05:50

Escrito por Equipo de producción provincial

Visto: 409

Manicaragua (24 km) y la capital provincial, Santa Clara (54 km).

Contactos

Teléfonos: (42) 349832

Ubicación: Villa Clara, Manicaragua

Dirección: Carretera a Condado Güinía de Miranda